

PRODUCTO VECTORIAL Y MIXTO-

VECTORES 3

1. Halla el producto vectorial de $\vec{a}(2,-1,1)$ y $\vec{b}(-1,-1,2)$, así como un vector unitario y perpendicular a los dos.
2. Halla el/ los valores de m para que los vectores $\vec{u}(0,1,3)$, $\vec{v}(0,2,1)$ y $\vec{w}(m,1,0)$ sean coplanarios. ¿Cuánto vale el volumen del paralelepípedo formado por los tres vectores para ese valor de m hallado anteriormente? Razona la respuesta.
3. Sean los vectores $\vec{u}(1,1,3)$, $\vec{v}(2,2,-1)$ y $\vec{w}(0,1,0)$. Calcula los productos mixtos: $[2\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$; $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} + \vec{v}]$;
4. Sean los vectores $\vec{u}(-1,2,0)$ y $\vec{v}(3,-3,-1)$, calcula:
El área del paralelogramo formado por $\vec{u} + \vec{v}$ y $\vec{u} - \vec{v}$
5. Determinar p y q para que el vector $\vec{a}(1,-p,q)$ sea ortogonal a los vectores $\vec{b}(3,1,-1)$ y $\vec{c}(2,-3,1)$
6. Halla el lugar geométrico donde se encuentran todos los vectores $\vec{u}(a,b,c)$ perpendiculares al vector $\vec{v}(3,-3,-1)$.

SOLUCIONES A LA FICHA

VECTORES 3

1. Para calcular el producto vectorial de $\vec{a}(2,-1,1)$ y $\vec{b}(-1,-1,2)$, recordamos que es un vector cuyas coordenadas vienen dadas por $\begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} a_3 & a_1 \\ b_3 & b_1 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = (-1, -5, -3)$

Un vector unitario y perpendicular a los dos sería este producto vectorial de módulo 1, así pues le

calculamos su módulo: $|\vec{a} \times \vec{b}| = \sqrt{(-1)^2 + (-5)^2 + (-3)^2} = \sqrt{35}$, el vector unitario y perpendicular es:

$$\left(\frac{-1}{\sqrt{35}}, \frac{-5}{\sqrt{35}}, \frac{-3}{\sqrt{35}} \right)$$

2. Para que los vectores $\vec{u}(0,1,3)$, $\vec{v}(0,2,1)$ y $\vec{w}(m,1,0)$ sean coplanarios, uno de ellos tiene que ser combinación lineal de los demás, es decir los tres linealmente dependientes, calculamos pues su

determinante: $\begin{vmatrix} 0 & 0 & m \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -5m \Rightarrow -5m = 0 \Rightarrow m = 0$

Si $m = 0$, los tres vectores son coplanarios y por tanto no forman paralelepípedo, así pues el volumen es cero.

3.

Calculamos $\begin{bmatrix} \vec{2u}, \vec{v}, \vec{w} \end{bmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 2 & 6 \\ 2 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 14$, $\begin{bmatrix} \vec{u}, \vec{v}, \vec{u} + \vec{v} \end{bmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 2 & 2 & -1 \\ 3 & 3 & 2 \end{vmatrix} = 0$ que está claro ya que

la tercera fila es la suma o combinación lineal de las otras dos, por tanto su determinante es cero.

4.

El área del paralelogramo formado por $\vec{u} + \vec{v} = (2, -1, -1)$ y $\vec{u} - \vec{v} = (-4, 5, 1)$ es $\left| \begin{pmatrix} \vec{u} + \vec{v} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \vec{u} - \vec{v} \end{pmatrix} \right| = \left| \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} -1 & -1 \\ 5 & 1 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -4 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ -4 & 5 \end{vmatrix} \end{pmatrix} \right| = |(4, 2, 6)| = \sqrt{56} = 7\sqrt{2} u^2$.

5.

Un vector perpendicular a \vec{b} y a \vec{c} se consigue haciendo el producto $\vec{b} \times \vec{c}$, así que una vez que tengamos las coordenadas de este vector, haremos que le hacemos que \vec{a} sea paralelo a el..

$$\vec{b} \times \vec{c} = \left(\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -3 & 1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} -1 & 3 \\ 1 & 2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 2 & -3 \end{vmatrix} \right) = (-2, -5, -11). \text{ Si } \vec{a} \text{ es paralelo a } \vec{b} \times \vec{c} \Rightarrow \frac{1}{-2} = \frac{-p}{-5} = \frac{q}{-11} \text{ y}$$

resolviendo las igualdades, se deduce que $p = -\frac{5}{2}$ y $q = \frac{11}{2}$

6. El lugar geométrico donde se encuentran todos los vectores $\vec{u}(a,b,c)$ perpendiculares al vector $\vec{v}(3, -3, -1)$ se obtiene haciendo $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Rightarrow 3a - 3b - c = 0$ que es la ecuación de un plano